崩壊まであと7日

選べ。生きるか、生かされるか。

外界と隔離され封鎖された東京で、
極限状態におかれた人々の葛藤と選択の物語。

様々な個性の"悪魔"と契約し、死の運命を覆せ!

" 悪魔 " 同士を合体させ、新たな " 悪魔 " を生み出したり、
悪魔競売システム " デビオク " を使い、自分好みの " 悪魔軍団 " を作り出す。

スピーディーで戦略性の高いバトル

シミュレーション要素を加えた戦略の奥深さと、
様々なシチュエーションのステージを楽しめる。



ATLUS 株式会社アトラス 〒162-0825 東京都新宿区神楽坂4-8 www.atlus.co.jp
アトラス・ユーザーサポート 03-5261-2356 (月〜金曜日11:00〜17:00祝祭日を除く)

ご使用前に必ず取扱説明書をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

任天堂の許諾がない装置を使用した場合、このゲームはプレイできない可能性があります。

■ シミュレーションRPG

■ 1人用

プラ :外装フィルム (PP)

4 984995 900414

日本国内専用

NTR-P-CVIJ(JPN)

NINTENDO DS

女神異聞録 デビルサバイバー

ATLUS

CERO B 12才以上対象

NINTENDO DS



CERO B 12才以上対象

ATLUS

NTR-CVIJ-JPN

崩壊まであと7日

選べ。生きるか、生かされるか。

外界と隔離され封鎖された東京で、
極限状態におかれた人々の葛藤と選択の物語。

様々な個性の"悪魔"と契約し、死の運命を覆せ！

" 悪魔 " 同士を合体させ、新たな " 悪魔 " を生み出したり、
悪魔競売システム " デビオク " を使い、自分好みの " 悪魔軍団 " を作り出す。

スピーディーで戦略性の高いバトル

シミュレーション要素を加えた戦略の奥深さと、
様々なシチュエーションのステージを楽しめる。



CRIWARE

www.cero.gr.jp

ATLUS 株式会社アトラス 〒162-0825 東京都新宿区神楽坂4-8 www.atlus.co.jp
アトラス・ユーザーサポート 03-5261-2356（月～金曜日11:00～17:00祝祭日を除く）

ご使用前に必ず取扱説明書をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

任天堂の許諾がない装置を使用した場合、このゲームはプレイできない可能性があります。

■ シミュレーションRPG

■ 1人用

:外装フィルム(PP)

4 984995 9[illegible]0414

日本国内専用

NTR-P-CVIJ(JPN)

NINTENDO DS

女神異聞録 デビルサバイバー

ATLUS

CERO B 12才以上対象

NINTENDO DS




NINTENDO DS®
女神異聞録
DEVIL SURVIVOR
© ATLUS CO.,LTD. 2008.
ATLUS
NTR-CVIJ-JPN

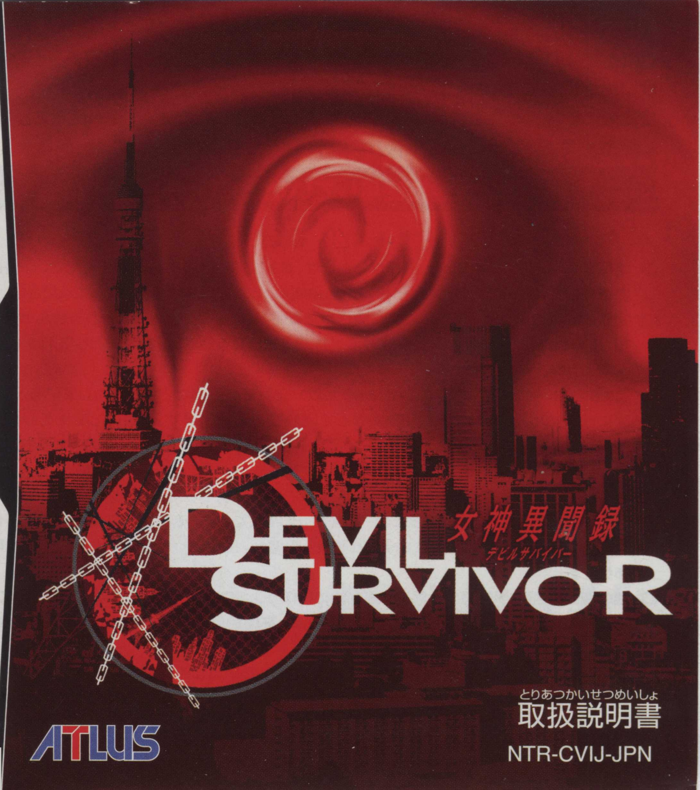
ユーザーのみなさまへ

商品開発、生産、検査には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作などを起こすような場合がございましたらお手数ではございますが、弊社ユーザーサポートまでご連絡いただけますようお願い致します。なお、ウラ技やゲーム内容についてのご質問には一切お答えできませんので、ご了承ください。また、電話番号はお間違えのないようにおかけください。

アトラス・ユーザーサポート
03-5261-2356（月～金曜日11:00～17:00祝祭日を除く）

www.atlus.co.jp ATLUS

NINTENDO DS



このたびは"ニンテンドーDS"専用ソフト「女神異聞録　デビルサバイバー」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

⚠ 警告

- □ 健康のため、ゲームをお楽しみになるときは、部屋を明るくして使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- □ 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ゲームをするときは適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10〜15分の小休止をおすすめします。
- □ ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- □ ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- □ 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- □ ステレオヘッドホンを使用して大音量で長時間聞いていると難聴になる恐れがあります。呼びかけられて返事ができるくらいの音量で使用してください。もし、耳の疲労や耳鳴りのような異常に気づいたら一旦使用を中止し、その後も耳鳴りのような異常が続いている場合は医師の診察を受けてください。

⚠ 警告

- □ 運転中や歩きながらの使用は絶対にしないでください。
- □ 航空機内での使用について、航空法により、離着陸時のあらゆる使用や飛行中の無線通信の使用は禁止されており、処罰の対象にもなりますので絶対にしないでください。
- □ 満員の電車やバスなど、混雑した場所では、心臓ペースメーカーを装着している方がいる可能性があるため、ワイヤレス通信をしないでください。
- □ 電車内や病院、医療機関などでは、無線通信が制限されている場合があります。そのような場所では、ワイヤレス通信機能を絶対に使用しないでください。
  ※電源ランプまたは無線ランプが変速点滅しているときは、ワイヤレス通信機能がONになっています。
- □ 心臓ペースメーカーを装着されている方がワイヤレス通信プレイを行う場合は、心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- □ DSカードを小さいお子様の手の届く場所に保管しないでください。誤って飲み込む可能性があります。

⚠ 注意

- □ DSカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

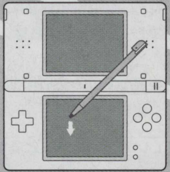
- □ 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- □ 本体の電源ランプが点灯したまま、DSカードを抜き差ししないでください。
- □ ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
- □ 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- □ 端子部に指や金属で触ったり、息を吹きかけたり、異物を入れたりしないでください。
- □ 分解や改造をしないでください。
- □ 本体に差し込むときは、DSカードの向きを確かめて差し込んでください。
- □ シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいてください。

タッチスクリーンの基本操作

タッチペンでの基本操作には、次の2種類があります。

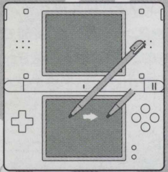
タッチする

タッチペンでタッチスクリーンを軽く押す操作を「タッチする」と言います。



スライドする

タッチペンをタッチスクリーンに軽く当てたまま、画面をなぞる操作を「スライドする」と言います。



タッチスクリーンに関するご注意

- □ タッチスクリーンの操作は、本体付属のタッチペン、またはゲーム中に指定されたもので操作してください。
- □ 傷ついたタッチペンや変形したタッチペンを使用しないでください。
- □ タッチスクリーンを強い力でこすったり、押したりしないでください。
- □ 爪を立てて操作しないでください。
- □ 上画面をタッチペンなどでこすらないでください。
- □ タッチスクリーンに砂やゴミ、お菓子の食べかすなどを落とさないでください。
- □ 市販の保護シートを貼り付ける場合は、保護シートの取扱説明書をよく読んで、ゴミや気泡が入らないように正しく貼り付けてください。



CONTENTS

※このゲームはフィクションです。実在の人物、国家、団体、地名等とは一切関係ありません。

WORLD

高校二年の夏。
従兄のナオヤに呼び出され、
貴方は渋谷の雑踏へと足を踏み入れる。

共に呼び出された友人、アツロウやユズと共に、
時間になっても現れないナオヤを探す貴方は、
唯一の手がかりとなる携帯ゲーム機「コミュニケーションプレイヤー」、
通称 "COMP" を起動する。

街に現れる悪魔、封鎖された山手線、隠された真実…。
これから巻き起こる非日常の全てを知っているかの様に、
COMP はその時、貴方に告げたのだ。

――― **Let's Survive.**

≫ COMP

携帯ゲーム機「コミュニケーションプレイヤー」の略称。その名に冠する通り、端末を介してインターネットに接続し、ほかのユーザーとコミュニケーションを取ることができる。

≫ 悪魔召喚プログラム

主人公たちが手にする COMP に、予めインストールされていたプログラム。原理は不明だが、異世界にアクセスし、「悪魔」と呼ばれる謎の存在を呼び出すことができるようだ。

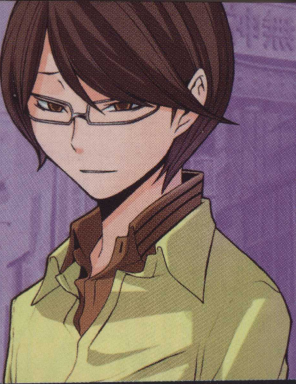
≫ 翔門会

インターネットの普及により、世界の人々と意志の疎通が可能となった現代。それを快く思わぬ「神」の手によって、神話「バベルの塔」の悲劇が再び訪れると説いてまわる怪しげな団体。

≫ 東京封鎖

山手線沿いに築き上げられた巨大なバリケード。その封鎖線はたった一晩で完成し、近づくことすら許されない。政府の発表によれば、地下から発生した有毒ガスのためだと言うが……。


木原 篤郎
≫17歳 ≫通称「アツロウ」
≫ハンドルネーム「AT-LOW」
主人公と同じ高校に通う同級生の少年。プログラムに興味を持ち、天才プログラマーと呼ばれる主人公の従兄、ナオヤに心酔している。
直哉 ≫24歳
幼い頃に両親を亡くし、主人公の家に引き取られた従兄。去年まで主人公の家に住んでいたが、現在は青山で一人暮らしをしている。プログラムの腕は超一流で、その筋では有名人。
主人公 ≫17歳
東京近郊に住むごく普通の少年。高校二年の夏休みのある日、従兄のナオヤに呼び出され、渋谷の街を訪れる。
谷川 柚子
≫17歳 ≫通称「ユズ／そでこ」
≫ハンドルネーム「YUZ」
主人公と同じ高校に通う、幼馴染の少女。アツロウとは仲が良く、主人公の従兄であるナオヤとも知り合い。



高城 圭介

≫17歳　≫通称「ケイスケ」
≫ハンドルネーム「K-T」

アツロウの中学校時代の同級生。現在は別の高校に通っている。正義感が強く、弱い者イジメを許さない性格だったが、今はその覇気を感じない。



九頭竜 天音

≫16歳　≫通称「アマネ」
≫ハンドルネーム「AMANE」

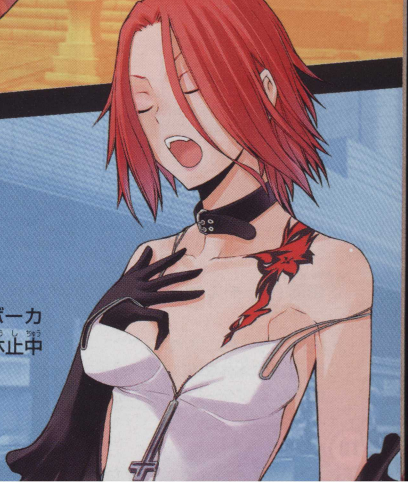
翔門会の巫女であり、教祖の娘。神秘的な雰囲気を身にまとっている。



小牧 翠

≫17歳　≫通称「ミドリ」
≫ハンドルネーム「DORRY」

ネット上で"ドリー"の名で親しまれるコスプレイヤー。飾らない性格が女性にも人気らしい。正義の味方に憧れていて、それが高じてコスプレをするようになったらしい。



春沢 芳野

≫20歳　≫通称「ハル」
≫ハンドルネーム「HAL」

インディーズバンド「D-VA」のボーカルだった女性。現在バンドが活動休止中のため、ソロで活動している。

基本操作方法

本作では基本的に十字ボタンと各種ボタンでゲームを進めていきます。一部の操作ではタッチスクリーンが使用できる場合もあります。



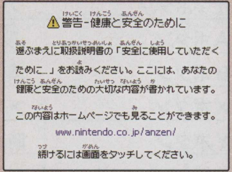
※スリープモードについて
ゲーム中に本体を閉じるとスリープモードになり、バッテリーパックの消費を抑えることができます。スリープモードは本体を開くと解除されます。

アドベンチャーパート	
十字ボタン	カーソルの移動、メールのスクロール
Aボタン	項目の決定、会話送り
Bボタン	項目のキャンセル
Xボタン	メニュー画面
Yボタン	時間の早送り
Lボタン	メールのスクロール
Rボタン	メールのスクロール
Lボタン＋Rボタン	会話の早送り

バトルパート	
十字ボタン	カーソルの移動
Aボタン	項目の決定
Bボタン	項目のキャンセル、フリーカーソル
Xボタン	エリア表示
Yボタン	スキル表示
Lボタン	ステータス切り替え
Rボタン	ステータス切り替え
スタートボタン	システムメニュー

ゲームの始め方

●本体の電源がOFFになっていることを確認してから、DSカード差し込み口に「女神異聞録 デビルサバイバー」のDSカードをカチッと音がするまで、しっかり差し込んでください。



●本体の電源をONにすると右の画面が表示されますので内容を理解されたら、タッチスクリーンをタッチしてください。



●本体のメニュー画面で「めがみいぶんろく デビルサバイバー」をタッチしてください。

※右の画面は、ニンテンドーDS/DS Liteの場合の画面です。

※ニンテンドーDS/DS Lite本体の場合、起動モードをオートモードに設定していると、この操作は必要ありません。

●以後の操作方法は13ページをご覧ください。

●画面写真のワクの色について

■の場合は上画面 ■の場合は下画面（タッチスクリーン）を表します。



▲上画面



▲下画面（タッチスクリーン）

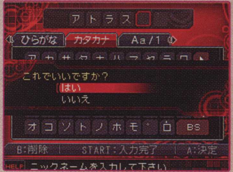
タイトルメニュー

タイトル画面では、以下のタイトルメニューが表示されます。

» NEW GAME

新規でゲームを開始します。オープニングの中で、主人公キャラクターの名前入力を行うことができます。名前入力を行う場合は、タッチスクリーンにソフトウェアキーボードが表示されます。Lボタン、Rボタンで入力文字切り替え、Aボタンまたはタッチで決定、Bボタンで削除が行えます。姓名とニックネームを入力したらスタートボタンで完了してください。





» LOAD GAME

セーブデータの続きからストーリーを再開します。

» CONTINUE

中断セーブのデータがある場合、「CONTINUE」が表示されます。「CONTINUE」を選択すると中断セーブの続きから再開することができます。

ゲームデータのセーブ

ゲームデータのセーブは、COMP画面の「セーブ」から行うことができます（P37）。
また、システムメニューの「中断セーブ」でセーブを行うこともできます（P24）。

ゲームの流れ

ゲーム中はさまざまなエリアを移動しながら物語を進めていきます。ゲームの基本的な流れを把握しておきましょう。

基本となる２つのパート

ゲーム中は各エリアを移動しながら物語を進めるアドベンチャーパート、イベントやフリーバトルで戦闘を行うバトルパートの２つがあります。

アドベンチャーパート (→P.16)

マップ画面から各エリアに向かうことでさまざまなイベントが発生します。COMP メニューを利用することでバトルの準備や各種行動を行うこともできます。



バトルパート (→P.18)

「！」「BATTLE」の表示がある行き先では、バトルイベントが発生します。編成したチームを操り、シミュレーションバトルを行ってミッションをクリアしていきます。



時間の経過について



ゲーム中は時間の経過があり、特定の時間・場所によってさまざまなイベントやバトルが発生します。ラプラスメールや人々の情報をもとにして、よく考えて行動するといいでしょう。



【 イベントによる時間経過 】

マップ画面の行き先リストで、時計マークが表示されている会話イベント、バトルイベントを行うと 30 分が経過します。



【 手動による時間経過 】

マップ画面で Y ボタンを押すと、時間を 30 分単位で進めることができます。十字ボタンの上、下で時間を変更し、A ボタンで決定します。

同時刻のイベント

同じ時間帯に時計マークのついたイベントが複数出現する場合があります。時間を経過させると、ほかのイベントもなくなる場合もあるのでよく考えて行動しましょう。

アドベンチャーパート

アドベンチャーパートでは、基本的に行き先と行動を決めるマップ画面、会話の選択肢を決定する会話イベント画面があります。

マップ画面での行動



マップ画面では行き先選択時に、以下のような行動が行えます。また、下記以外にも状況に応じて特殊な行動が行える場合があります。

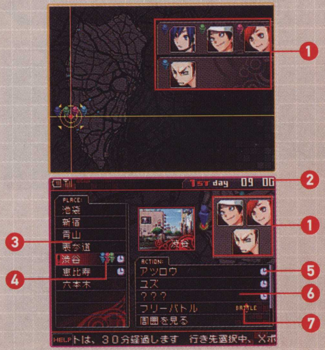
- **キャラクター名・地名**：そのエリアにいるキャラクターと会話をしたり、そのイベントでしか行けない特定の場所を訪れます。
- **時計マークのある行動**：イベントが発生し、時間が経過します。
- **バトルマークのある行動**：バトルが発生します。
  バトルのみでは時間は経過しません。
- **周囲を見る**：各エリアの様子を見ることができます。
- **人の声を聞く**：各エリアの人々の声を聞くことができます。
- **仲間と状況確認**：パーティのメンバーと会話をして、現在の進行状況を確認することができます。

フリーバトルでパーティを強化

フリーバトルは時間が経過しないので、何度も挑戦してパーティを強化しましょう。

マップ画面の見方

上画面に各キャラクターの居場所がわかるマップ、下画面に行き先リストや各種行動などの情報が表示されます。



1. キャラクターフェイスと、各キャラクターに対応した色のアイコンが表示されます。
2. 現在の経過日と時間です。
3. 行き先リストです。十字ボタンの上、下またはＬボタン、Ｒボタンでリストがスクロールします。
4. キャラクターアイコンです。そのエリアにキャラクターがいることを表します。
5. 時計マークのついたイベントは、時間が経過します。
6. 行動リストです。各エリアで行える行動が表示されます。
7. バトルアイコンです。バトルが発生するイベントがあることを表します。

バトルパート

マップ画面でバトルイベントを選択するとバトルパートへ移ります。ここではバトルパートでの進め方を紹介していきます。

バトルの流れ

準備メニューで出撃用意（→P.20）



最初に準備メニューから「チーム編成」や「スキルクラック」で準備を整えます。「チーム配置」でバトルに参加するチームをフィールドに配置し、「出撃」を選択・決定するとミッションを開始します。

↓

バトルで勝利条件を達成（→P.19）

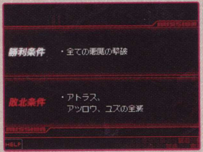


ミッション中は、勝利条件の達成を目指して戦っていきます。戦況に応じて各チームを上手く操りながら戦っていきましょう。

↓

リザルト画面へ（→P.35）

ミッションをクリアするとリザルト画面が表示されます。ここでは経験値、マッカが全チームに得られます。リザルト画面を抜けると再びアドベンチャーパートへ移ります。



» 勝敗条件について

各ミッションにはそれぞれ勝敗条件があり、ミッションの冒頭で表示されます。勝敗条件はシステムメニュー（P.24）の「勝敗条件」で確認することができます。

勝敗条件をチェック

勝敗条件は、ミッションの途中で変化することもあります。条件が変化した場合はしっかりとチェックしておくといいでしょう。

» ゲームオーバー



敗北条件を満たすとゲームオーバーになります。ゲームオーバーになるとタイトル画面へと戻ります。

準備メニュー



ミッション開始前に、出撃の準備を行います。準備メニューには「チーム編成」「スキルクラック」「チーム配置」「出撃」があり、「チーム配置」を行ってから「出撃」を選択するとミッションをスタートすることができます。

≫ チーム編成

バトルに参加するチームを編成します。配置したい場所にカーソルを合わせ、A ボタンで決定し、続けて配置するキャラクターを選択してください。または、キャラクターをタッチしたまま、配置したい場所にスライドして編成することもできます。

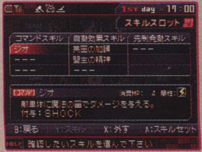


各チームは、中央に人間、その両側に仲魔を２体配置した計３体まで編成することができます。仲魔をリーダーにしたり、ロックされているキャラクターを外したりすることはできません。ミッションには最大で４チームまで出撃することができます。

チーム編成画面では、以下の操作が行えます。また、ストックリストは上下にスクロールさせることができます。

- ● **A ボタン**：キャラクターの編成（決定）
- ● **B ボタン**：戻る／キャンセル
- ● **X ボタン**：選択したキャラクターをチームから外す。
- ● **Y ボタン**：スキルスロット画面でスキルをセットすることができます。

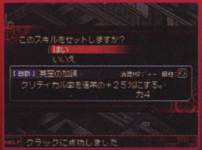
【スキルセットについて】



各キャラクターを選択してYボタンを押すと、スキル確認画面が表示されます。人間の場合は、ここでスキルセットの変更を行うことができます。変更したいスキルスロットを選択し、A ボタンで決定してください。続けてスキルリストからスキルを選択してセットします。

スキルセットの条件

人間のキャラクターは、各種スキルをセットするのに必要なパラメータが設定されています。セットできる条件を満たしていないスキルは、グレーで表示されます。



スキルクラック

スキルクラックとは、敵の持つ能力を解析して学習する能力です。スキルクラックを行うリーダーを選択し、続けてスキルリストの中からクラックするスキルを選択してください。スキルクラックを行わなくても出撃することができます。

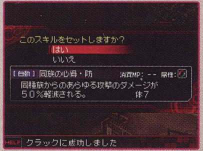


スキルクラックを行うリーダーを選択した後、スキルリストの中からスキルを選択すると、そのスキルを持つ敵が表示されます。複数いる場合は、どの敵からクラックするかターゲットを決定します。バトルでクラックしたリーダーのチームがターゲットを倒すと習得できます。



【スキルの習得&使用方法】

リーダー（人間）はスキルクラックで獲得し、スキルセットで使用可能になります。ただし、セットするには能力値を満たす必要があります。また、仲魔はレベルが上がると決まったスキルを修得し、スキルセットボーナス（→P.32）でクラック済みのコマンドスキルを覚えることができます。



チーム配置

チームをフィールド上に配置します。チーム選択画面から、配置するチームを選択してA ボタンで決定してください。チーム編成画面で、リーダーを据えてあるチームのみ配置することができます。



フィールド画面では、青いマスに自由に配置することができます。配置したいマスに合わせてA ボタンで配置してください。最大で４チームまで配置することが可能です。



出撃

主人公または特定のキャラクターを配置し、すべて条件を満たしていれば出撃することができます。「出撃してよろしいですか？」と表示されるので、「はい」を選択すると出撃します。



フィールド



フィールド画面では各種ボタン操作でさまざまな行動を行うことができます。フィールド全体の状況や敵・味方チームの状態などを確認しておきましょう。

- **Lボタン、Rボタン**：ステータス切り替え
- **Yボタン**：スキル表示
- **Xボタン**：エリア表示
- **Bボタン**：フリーカーソル
- **スタートボタン**：システムメニューの表示

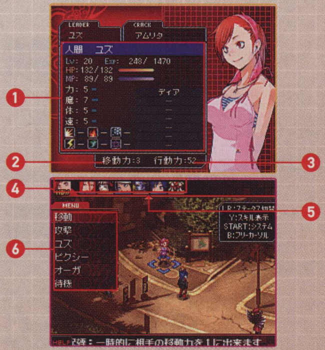
システムメニューについて

フィールド画面でスタートボタンを押すとシステムメニューが表示されます。

- **中断セーブ**：中断セーブを行うことができます。タイトル画面の Continue で再開することができます。
- **行動順確認**：チームの行動順を確認することができます。十字ボタンでチームを選択することができます。
- **勝敗条件**：そのミッションの勝敗条件を確認することができます。
- **撤退**：フリーバトルから撤退します。イベントバトルでは撤退できません。

フィールド画面の見方

上画面に各キャラクターの居場所がわかるマップ、下画面に行き先リストや各種行動などの情報が表示されます。



1. キャラクターのステータスが表示されます。ステータス画面の詳細についてはP.28を参照してください。Lボタン、Rボタンでチーム内のキャラクターを切り替えることができます。
2. 移動力です。数値のぶんだけマス目を移動することができます。
3. 行動力です。１回のターンで行動できる行動力を表します。
4. 行動順です。左側から順番に行動が行えます。
5. 次に回ってくる行動順を表します。
6. コマンドメニューです。

コマンドメニュー



下画面の上部に、顔アイコンが並んだ行動ゲージと呼ばれるバーがあります。行動ゲージの顔アイコンの並び順は、戦闘の行動順番を表し、左から順番に命令が回ってきます。

移動



フィールド上を移動します。青く表示されているマス目のいずれかにカーソルを合わせ、Aボタンで決定してください。移動できる距離は移動力によって異なります。

攻撃



敵チームに攻撃を行います。赤く表示されているマス目上の敵に対して攻撃を行うことができます。

攻撃距離について

最初は敵と隣接している状態でないと攻撃することができませんが、仲魔の能力によっては攻撃可能な範囲が広がることがあります。

特殊コマンド



コマンドメニューには各種行動のほかに、キャラクターの名前が表示されています。キャラクター名を選択すると、さらに個別の行動が表示されます。また、特殊なマスに立ち止まった時に、特別なコマンドが表示されることがあります。

- **召喚**：リーダーのみが使用できるコマンドです。チームに編成されていない、ストックの中の仲魔を召喚します。
- **帰還**：仲魔をチームから外し、ストックに戻します。
- **コマンドスキル**：各キャラクターにセットしてあるコマンドスキルを使用することができます。

待機

行動を終了し、その場で待機します。待機を選択すると次のチームに行動順が移ります。

行動順について

移動などのコマンドを選ぶ時にそれを行うと、次にどの順番で命令が回ってくるか、赤い矢印で表示されます。赤い矢印に注意しながら命令を実行するといいでしょう。

ステータス画面の見方

バトル時や、フィールドで各チームにカーソルを合わせると上画面にステータスが表示されます。Lボタン、Rボタンを押すと画面を切り替えることができます。



❶チームのリーダー名です。

❷スキルクラックを設定している場合はスキル名が表示されます。

❸属性と名前です。

❹現在のレベルです。

❺経験値です。現在値／レベルアップに必要な経験値で表示されます。

❻HPです。現在値／MAXで表示されます。

❼MPです。現在値／MAXで表示されます。

❽能力パラメータです。各能力の意味は以下のとおりです。

◆**力**：物理攻撃の威力に影響します。

◆**魔**：MP量、魔法威力・防御力に影響します。

◆**体**：HP量、物理・魔法攻撃に対しての防御力などに影響します。

◆**速**：行動順と命中・回避率などに影響します。

❾身につけているスキルです。

❿属性相性を表します。

ステータス異常について

バトル中では、キャラクターはさまざまなステータス異常に陥ることがあります。

POISON

毒に冒されています。行動順ごとに毒によるダメージを受けます。

STONE

石化している状態です。石化中はクリティカルや衝撃属性の攻撃で即死することがあります。

CLOSE

スキルが封じられている状態です。魔法属性、MP消費系のスキルが使えなくなります。

SHOCK

感電して動けない状態です。一時的に「物理」防御相性が弱点になります。

DEAD

HPが0になるとキャラクターが倒れます。

PARALYZE

マヒしている状態です。通常攻撃、スキル攻撃の命中率、回避率が低下します。

FORGET

コマンドスキルが使えない状態です。通常攻撃しかできなくなります。

FREEZE

凍結して動けない状態です。一時的に「物理」防御相性が弱点になります。

CURSE

呪われている状態です。回復（HP／MP）効果が受けられなくなります。

PARASITE

寄生されている状態です。放置したまま死ぬと蠅の子供ユニットが産まれます。

バトル画面の見方

バトル画面では、各種コマンドを駆使して戦っていきます。



❶ステータス画面です。Lボタン、Rボタンで敵チーム・味方チームを切り替えることができます。

❷敵チームのステータスパネルです。中央がリーダーになります。

❸コマンドリストです。

❹コマンドを実行する際に消費するコストです。

❺プレイヤーチームのステータスパネルです。中央がリーダーになります。

❻現在のHPを表します。

❼現在のMPを表します。

❽ステータス異常の場合はアイコンが表示されます。

≫バトル時のルール

バトルにはさまざまな基本ルールが存在します。基本ルールをマスターしておけば、より有利に戦うことができるでしょう。



【チームとリーダーの撃破】

悪魔召喚者（リーダー）は、仲魔と合わせて最大で3体1組のチームを組むことができます。

- 中央にいるのがリーダー
- リーダーが倒されるとそのチームは全滅します。
- 部下がいる間は、リーダーを狙っても与えるダメージが小さくなります。
- 先にリーダーを倒してしまうと、残った部下の分の経験値と入手マッカは半分になります。余裕がある場合は、左右にいる部下から倒していきましょう。

敵チームリーダー



プレイヤーチームリーダー

【マッカとマグネタイト】

ゲーム中にはデビオク（→P.40）に必要な通貨である「マッカ」と、スキルセットボーナスの獲得に必要な「マグネタイト」と呼ばれるエネルギーが存在します。どちらもバトルの結果に応じて手に入れることができます。





■ マッカボーナス

バトル中にEXTRAを取ったり、無傷で倒したりすると、マッカボーナスが発生し、最終的に入手できるマッカが増えるボーナスです。判定には特定の基準があり、最終結果がマイナスになってもマッカは減りません。



■ スキルセットボーナス

マグネタイトは、マッカボーナスのように戦い方次第で獲得できる量が変わります。マグネタイトが貯まると、クラック済みのコマンドスキルの中から、コマンドスキルを仲魔に覚えさせることができます。

【スキルについて】

スキルには大きくわけて「コマンドスキル」「自動効果スキル」「種族特有スキル」「先制発動スキル」があります。リーダーはスキルスロット画面でスキルをセットすることができます。



■ コマンドスキル

コマンドスキルはバトル時に使用するスキルで、攻撃系や回復系、補助系などさまざまな種類が存在します。

■ 自動効果スキル

セットしているだけで自動的に効果を発揮するスキルです。

■ 種族特有スキル

悪魔は種族ごとに固有の能力を有します。これらの能力は自動で効果が発動したり、フィールドでコマンドとして使うと効果が発動したりとさまざまです。

■ 先制発動スキル

人間のみが習得できるスキルです。セットしていると、バトル開始時に自動的に各スキルの効果を発揮します。

【弱点とEXTRA TURN】



バトル中に、EXTRA TURNの表示がついているキャラクターは、追加行動を行うことができます。EXTRA TURNには以下のような特徴があります。

- 「速」パラメータが高いほどEXTRAを取りやすくなります。
- 攻撃側にはボーナス値が加算され、EXTRAを取りやすくなります。
  また戦闘中は、以下のような行動によって自分にEXTRAを付けたり、相手のEXTRAを消すことができます。
- 相手の弱点属性で攻撃。
- 相手にクリティカル攻撃をヒット。



また、相手の耐性、無効、吸収、反射の属性に対して攻撃してしまうと、逆の結果になります。COMP上画面に表示されている相手のステータス画面をチェックして闘うことが大切です。

バトルの終了



両チームのターンが終了、またはどちらかのチームリーダーが倒されるとバトルが終了します。リーダーが全員死亡するか、敗北条件を満たすとゲームオーバーになります。

レベルアップについて



経験値が一定まで溜まるとキャラクターがレベルアップします。

【キャラクターの成長】

レベルアップするとチームリーダー、または仲魔の能力パラメータがランダムでアップします。

【パラメータの振り分け】



主人公のみ、レベルアップ時に能力パラメータにポイントを自由に振り分けることができます。十字ボタンの上、下で能力を選択し、十字ボタンの左、右でポイントを振り分け、Aボタンで決定してください。

COMP メニュー

アドベンチャーパートのマップ画面でXボタンを押すとCOMPメニューを使用することができます。

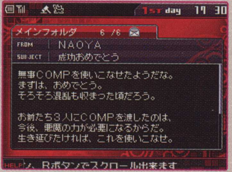
TEAM／チーム編成

バトルパートで戦うチームを編成します。チーム編成はバトル開始前の準備画面でも行うことができます。チーム編成の方法についてはP.20を参照してください。



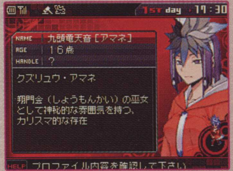
MAIL／メール

メールを確認することができます。メールには「メインフォルダ」「ラプラスメール」「システムメール」のカテゴリがあり、十字ボタンの左、右で切り替えることができます。未読メールは、最後までメールを読まないと前の画面に戻れません。文章が長い場合は、十字ボタンの上、下またはLボタン、Rボタンでスクロールさせることができます。



PROFILE／プロファイル

登場人物の詳細なプロファイルを確認することができます。プロファイルを確認したいキャラクターを選んでAボタンで決定してください。



CONFIG／コンフィグ

メッセージの速度やスキップなどのゲーム中の各種設定を変更することができます。

- ●メッセージ速度：メッセージの速度を変更することができます。
- ●メッセージスキップ：メッセージスキップのオン／オフを切り替えることができます。
- ●SLG操作説明表示：バトル中に表示される操作説明の表示／非表示を切り替えることができます。
- ●操作切り替え：バトル中の十字ボタンの設定を変更できます。操作タイプを２種類の中から選択してください。

DATA／セーブ

ゲームデータをセーブします。セーブできるデータは１つのみで、すでにセーブデータがある場合は「ゲームデータを上書きセーブしますか？」と表示されます。「はい」を選択するとセーブが行われます。



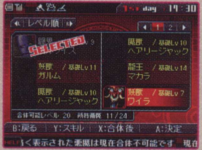
FUSION ／邪教の館.exe

悪魔同士を合体させて、新たな悪魔を誕生させることができます。合体には所持している悪魔の中から選択して合体する「2身合体」、設定した条件と合致した悪魔の中から合体する「検索合体」の2種類があります。

2身合体

悪魔リストの中から任意で2体を選択し、新たな悪魔を作り出します。悪魔リスト画面では、Yボタンで所持スキルの確認、Lボタン、Rボタンで並び順の切り替え、十字ボタンの左、右でページの切り替えができます。





【1体目の悪魔を選択】

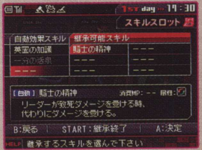
悪魔リストの中から合体に使用する悪魔を選択し、Aボタンで決定します。1体を選択した状態でXボタンを押すと、合体後の悪魔が一覧で表示されます。



【2体目の悪魔を選択】

続けて2体目の悪魔を選択し、Aボタンで決定すると合体後の悪魔が表示されます。問題なければさらにAボタンで決定してください。

【スキルの継承】

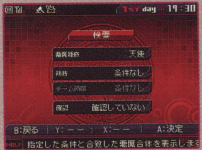


合体後の悪魔のスキルスロット画面が表示されます。コマンドスキル、自動効果スキルの各スロットにカーソルを合わせてAボタンで決定してください。続けて継承可能スキルリストの中から継承させたいスキルを選択します。

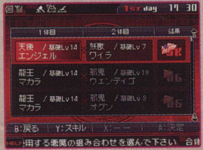
【合体開始】

準備が整ったらスタートボタンを押してください。スキル継承を終了して合体する場合は「はい」、やり直す場合は「いいえ」、中止する場合は「合体を中止する」を選択してください。

検索合体



条件を設定して合体可能な悪魔を絞り込みます。「悪魔種族」「所持」「チーム所属」「確認」の各項目から、条件を選択してください。条件設定が完了したら一番上の「検索」を選択します。



【合体開始】

条件に合う候補がある場合は、リストに名前が表示されます。候補悪魔を選択すると、組み合わせのパターンが表示されます。合体を行う場合は、使用する組み合わせの「OK」を選択、決定してください。

AUCTION ／デビオク

悪魔オークションに入札し、さまざまな悪魔を購入することができます。デビオクのラインナップはゲーム内の時間 30 分おきに更新されます。



【落札する悪魔を選択】

リストの中から購入したい悪魔を選択します。★マークが多いほど強く、高額になっていきます。物語が進むと、オークションのランクが増えていき、L ボタン、R ボタンで切り替えることができるようになります。

【入札の開始】

仲魔を選択し、A ボタンを押すと入札を開始します。即決金額で購入する場合は、X ボタンを押して競り合わずに落札することも可能です。



【入札額の入力】

オークションがスタートすると、残り時間が減っていき、入札希望者が入札額を提示していきます。A ボタンを押すと入札額を入力することができます。方向キーの上、下で金額を設定して A ボタンで決定してください。

【ファイナルビッド】

入札額で決着がつかない場合はファイナルビッドで最終希望入札額を入力してください。この額が一番高かった入札者が落札して購入権を得られます。落札代金を支払うと購入できます。支払わないこともできますが、オークション評価に影響するので注意しましょう。

バックアップ機能に関するご注意

- □ このDSカードには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- □ むやみに電源をON/OFFする、電源ランプが点灯したままDSカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- □ セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。